



# Vlajkovaná

## pravidla hry



Nejasnosti a upřesnění pravidel bude ujasněno před začátkem hry, pokud si však chcete udělat obrázek o tom, co je vlajkovaná zač a jak probíhá hra, můžete si obecná pravidla přečíst už tady :-).

### Cíl hry

- vyhraje družstvo, které donese během hry do svého vlajkoviště nejvíce vlajek

### Družstva

- hrají družstva proti sobě (počet družstev záleží na počtu lidí, kteří přijdou)
- družstva jsou vytvořena před začátkem hry z lidí, kteří dojdou na sraz
- každé družstvo má své vlastní vlajkoviště - kruh o poloměru 1 metr nakreslený křídou na zemi, v něm je na začátku hry právě jedna vlajka v barvě týmu; během hry zde může být libovolný počet vlajek, v průběhu hry už na barvě vlajek nezáleží

### Hráči

- každý hráč hraje za tým, ke kterému byl před hrou přiřazen
- může být živý nebo mrtvý, živý hráč se pozná podle fáborku z krepáku, který má uvázaný mezi ramenem a loktem (fáborek je v barvě týmu, aby se hráči lépe rozeznali), pokud hráč fáborek nemá, je mrtvý a dokud se neoživí, nesmí se účastnit hry

### Zabíjení a ožívání

- hráči z cizích družstev proti sobě bojují
- boj probíhá strháváním fáborků z ruky soupeře, a to co nejméně kontaktním způsobem
- hráč, který přišel o fáborek, se musí jít oživit do živočišně - místo uprostřed herního území, kde bude hráči navázán nový fáborek a po ozdravovacím procesu může jít hráč znovu hrát - hráč má tedy neomezený počet životů
- postihem za každou smrt je však dočasné vyřazení ze hry a časový postih při ozdravování

### Kradení vlajek a získávání bodů

- jak už bylo řečeno, cílem hry je donést do svého vlajkoviště co nejvíce vlajek, toho se dá docílit kradením vlajek cizím týmům
- kradení vlajek - hráč se snaží vniknout do cizího vlajkoviště - když se mu to povede, nesmí na něj hráči z domácího družstva útočit; pokud se hráčům podaří ukrást vlajku, snaží se ji donést do svého vlajkoviště; pokud se v jednom vlajkovišti potkají hráči z různých týmů, mohou se navzájem zabíjet
- hráč smí do svého vlajkoviště vstoupit pouze ve chvíli, kdy do něj nese vlajku, jinak je mu vstup do něj zakázán
- za každou vlajku, která se octne ve vlajkovišti daného týmu po začátku hry, dostane družstvo bod - označí ho křídou v blízkosti vlajkoviště
- pokud je někdo zabit (je mu stržen fáborek) během nesení vlajky, musí vlajku ihned položit na zem a jít se oživit; vlajku může ze země zvednout kterýkoli žijící hráč
- o výsledném hodnocení rozhoduje i počet oživení hráčů v týmu